

FAQ

Per ogni dubbio, incertezza consulta le domande più frequenti riportate di seguito, sperando che ti siano utili! Per qualsiasi domanda sul gioco fantapolo® 2016-17, non chiarita in questa sezione, scrivici all'indirizzo info@fantapolo.com

QUALI SONO LE CREDENZIALI PER ACCEDERE AL GIOCO FANTAPOLO® 2016-17 E COSA SUCCEDA SE LE SMARRISCO?

Per accedere al servizio dovrai inserire il tuo indirizzo di posta elettronica (corretto e funzionante) e la password da te scelta in fase di registrazione. In caso di smarrimento della password puoi cliccare sul link "password dimenticata?" che ti guida nella procedura di recupero della stessa.

POSSO GIOCARE SUL MIO SMARTPHONE?

Sì, puoi giocare sul pc, sul tablet o sul smartphone. Se possiedi uno smartphone puoi collegarti al portale accedendo alla versione mobile del gioco.

QUALI SONO LE CREDENZIALI PER ACCEDERE AL CONCORSO 1^ EDIZIONE FANTAPOLO® 2016-17?

Per accedere al Concorso a premi devi usare le medesime credenziali che hai usato per la registrazione al gioco.

QUANTO COSTA PARTECIPARE AL GIOCO FANTAPOLO® 2016-17?

L'iscrizione è gratuita. L'unico costo è quello della tua connessione internet.

SONO RESIDENTE ALL'ESTERO E VORREI PARTECIPARE AL GIOCO FANTAPOLO® 2016-17. MI È PERMESSO?

Sì, posso partecipare al gioco.

SONO RESIDENTE ALL'ESTERO, POSSO PARTECIPARE AL CONCORSO A PREMI. MI È PERMESSO?

No, la partecipazione al Concorso a premi 1^ EDIZIONE FANTAPOLO® 2016-17 è riservato agli utenti residenti o domiciliati in Italia.

QUANDO SI COMINCIA?

Le iscrizioni al gioco sono aperte dal 20 ottobre 2016; la prima giornata di gioco è sabato 22 ottobre 2016 agosto, in occasione della seconda giornata del campionato italiano di pallanuoto Serie 1A M.

QUALI OPERAZIONI DEVO FARE PRIMA DI CREARE LA MIA SQUADRA?

Per creare la tua prima Fantasette ed iniziare a giocare ti è richiesto di completare il tuo profilo personale.

COME FACCIAMO A CREARE LA MIA SQUADRA, DETTA FANTASETTE?

Devo inserire un nome della squadra e devo scegliere un'immagine tra quelle disponibili, che ti permette di scegliere i colori rappresentativi della tua squadra

POSSO DARE IL NOME CHE VOGLIO ALLA MIA SQUADRA?

Il nome della tua Fantasette non potrà più essere modificato e non sono ammessi termini offensivi, volgari o lesivi della dignità e dei diritti altrui e nomi che contengono riferimenti politici.

In caso di nome non appropriato, ad insindacabile giudizio della Società, la squadra nominata sarà rimossa.

COSA DEVO FARE DOPO AVER REGISTRATO LA MIA SQUADRA?

Devo acquistare i giocatori che comporranno la Rosa della mia squadra (22 giocatori), attraverso la sezione Fantamercato.

COME SCELGO I GIOCATORI?

Cliccando sul nome di ogni giocatore, divisi per ruolo, trovi le info utili per valutare l'opportunità di utilizzarlo: nome, cognome, anno di nascita, squadra di appartenenza, presenze, marcature, goal subiti, valore in Fantaeuro.

COSA SONO I FANTAEURO?

Sono i crediti virtuali con i quali acquistare i pallanuotisti, ognuno dei quali ha un valore proprio in Fantaeuro.

QUANTI FANTAEURO HO NEL PORTAFOGLIO?

Per la composizione della Rosa hai a disposizione 900 Fantaeuro.

SI POSSONO ISCRIVERE PIÙ SQUADRE A FANTAPOLO® 2016-17?

Sì, posso iscrivere fino a tre squadre (Fantasette).

DOVE TROVO LE LISTE DEI GIOCATORI E LE QUOTAZIONI?

Le liste dei giocatori e le quotazioni vengono pubblicate nella sezione Lista giocatori A1 M 2016-17 del sito.

POSSO AVERE PIÙ DEI 900 FANTAEURO INIZIALI?

No, quello è il budget iniziale e rimane invariato durante il gioco.

POSSO SPENDERE MENO DI 900 FANTAEURO?

Sì, non è necessario spendere tutti i Fantaeuro, i crediti residui potrai utilizzarli successivamente per le operazioni di mercato.

POSSO COMPRARE MENO DI 22 PALLANUOTISTI?

No, è obbligatorio completare la rosa con 22 giocatori (secondo lo schema, 3 portieri, 5 difensori, 4 centrovasca, 4 centrovasca e 6 attaccanti).

CI SONO VINCOLI NELL' ACQUISTO?

Sì, devo acquistare giocatori 2 under 20 e 5 stranieri al massimo.

CHI SONO I GIOCATORI UNDER 20?

Giocatori nati negli anni 1997, 1998, 1999 e successivi.

POSSO ANDARE OLTRE IL NUMERO DI GIOCATORI PREVISTI PER UN SINGOLO RUOLO?

No, il sistema lo impedisce: devo obbligatoriamente acquistare 3 portieri, 6 attaccanti, 5 difensori, 4 centroboa, 4 centrovasca. La rosa deve avere questa composizione per numero e tipo.

COME SI CONSEGNA LA FORMAZIONE?

La formazione che verrà considerata valida ai fini del gioco è quella che metti in acqua, attraverso la sezione Convocazioni nella tua dashboard.

QUANTI GIOCATORI POSSO CONVOCARE?

Per la giornata di campionato dovrai mandare in campo la tua formazione composta da 13 titolari convocati, secondo il Regolamento del gioco che prevede 2 portieri, 4 attaccanti, 3 difensori, 2 centrovasca, 2 centroboa.

CI SONO VINCOLI NELLA CONVOCAZIONE?

Sì, devi mandare in acqua 1 under 20, 3 stranieri al massimo.

ENTRO QUANDO VA CHIUSA LA LISTA DEI CONVOCATI?

La lista va data entro 30 minuti dall'inizio della prima partita in programma nel turno del campionato.

DEVO CONSIDERARE GLI ANTICIPI?

Sì certo, la lista dei Convocati va comunicata entro 30 minuti dall'inizio della prima partita in programma nel turno.

COME VENGONO UTILIZZATI I GIOCATORI CHE SONO IN PANCHINA?

La panchina non esiste, tutti i convocati giocano, secondo il Regolamento del gioco.

QUANDO E QUANTE OPERAZIONI DI MERCATO POSSO FARE?

Non vi sono limiti al numero di operazioni. Puoi cambiare anche la squadra in ogni giornata; l'unico vincolo è quello dei fantaeuro a tua disposizione.

IL VALORE DEI PALLANUOTISTI RIMANE SEMPRE UGUALE?

No, il valore può variare al termine di ogni turno del campionato; la variazione (+, -, uguale a zero) è funzione delle prestazioni dei giocatori e della squadra di appartenenza.

POSSO RIVENDERE UNO O PIÙ GIOCATORI PRECEDENTEMENTE ACQUISTATI?

Certo, puoi farlo in qualsiasi momento, salvo durante la chiusura del gioco, da 30 minuti prima della prima partita della giornata fino alle 12.00 della domenica o giovedì successivi alla giornata alla disputata

NON RIESCO AD ACCEDERE AL MERCATO! COME MAI?

Il fantamercato viene chiuso 30 minuti prima della prima partita del turno e riaperto il pomeriggio alle 12.00 del giorno che segue la scadenza di ogni turno. In quel tempo non è possibile modificare la formazione e fare operazioni di mercato.

QUANDO VEDO I RISULTATI E LE CLASSIFICHE?

La pubblicazione dei voti e delle classifiche avviene normalmente il giorno dopo la conclusione dell'ultima partita del singolo turno, alle 12.00 della domenica, o il giovedì nel caso del turno infrasettimanale.

COME SI CALCOLA IL PUNTEGGIO DELLA FANTASETTE?

Il punteggio di ciascuna Fantasette è determinato dalla somma dei Voti finali ottenuti dai 13 giocatori schierati da ogni Fantasette.

COME SI CALCOLA IL VOTO FINALE DELLA GIORNATA?

Il Voto finale che viene attribuito ad ogni tuo giocatore al termine della giornata disputata è dato dalla somma Punteggio Giocatore + Punteggio Squadra.

COSA FA FEDE PER IL CALCOLO DEL VOTO, ESPULSIONI, GOAL, RIGORI, RIGORI PARATI ETC?

Per goal, espulsioni, etc valgono i tabellini della Federazione Italiana Nuoto, pubblicati dopo gli incontri disputati. I voti presenti sul sito Fantapolo sono ottenuti attraverso un algoritmo realizzato dalla Società che organizza il gioco, che tratta i dati della Fin.

POSSO AVERE UN GIOCATORE SENZA VOTO?

Sì, nel caso in cui il tuo giocatore non sia stato convocato nella squadra reale di appartenenza risulta essere senza voto. Non contribuisce quindi al punteggio conquistato dalla Fantasette.

IL MIO GIOCATORE PUÒ AVERE VOTO NEGATIVO?

Sì, nel caso in cui un giocatore sia convocato e venga poi espulso per cattiva condotta, etc e la squadra di appartenenza prenda 0 punti.

C'E' PUNTEGGIO DI INGRESSO QUANDO MI ISCRIVO?

Si, il gioco Fantapolo® 2016-17 inizia con la seconda giornata di Campionato di serie A1 M, il 22 ottobre 2016. Tutti gli utenti iscritti al gioco entrano nella classifica generale con un punteggio forfait di ingresso pari a 125 punti.

ESISTE E COME SI CALCOLA IL PUNTEGGIO SE MI ISCRIVO IN RITARDO?

Si, ti puoi iscrivere anche a campionato già iniziato, dopo la seconda giornata di campionato: parteciperai a tutte le giornate che mancano ed entrerai comunque nella classifica generale con un punteggio di ingresso di 125 punti, moltiplicato per il numero di giornate già disputate.

COME POSSO SAPERE LA MIA POSIZIONE IN CLASSIFICA?

La classifica generale viene pubblicata alle 12.00 della domenica o del giovedì, nella sezione Classifiche e Premi. Sul sito sarà anche possibile visualizzare le classifiche complete di tutti gli iscritti al gioco.

POSSO VINCERE PIÙ DI UN PREMIO?

No, un premiato della Classifica Generale può vincere un solo premio finale della graduatoria. Se un utente ha una propria Fantasette classificata al primo posto e un'altra al terzo, riceverà solo il primo premio.

SI PUÒ CAMBIARE IL PREMIO CON UN ALTRO DI PARI VALORE?

No, non è possibile in nessun caso sostituire il premio assegnato con un altro, nemmeno se di valore inferiore.

SONO UN UTENTE RESIDENTE ALL' ESTERO, POSSO VINCERE UN PREMIO?

No, le Fantasette create da utenti stranieri faranno parte della classifica generale del gioco, ma i destinatari dei premi sono utenti residenti o domiciliati in Italia.

COSA SUCCEDDE IN CASO DI EX-AEQUO?

In caso di ex-aequo l'attribuzione dei premi disponibili sarà determinata dall'ordine cronologico di registrazione al gioco Fantapolo, prevarrà quindi chi si è iscritto prima on-line.

POSSO FORMARE DEI GRUPPI?

Attualmente no, ma la versione prossima del gioco prevedere la possibilità di formare e premiare i Gruppi!

POSSO GIOCARE IL CAMPIONATO A LEGHE ?

Attualmente no, ma la versione prossima del gioco prevedere la possibilità di formare e giocare con gli amici attraverso le Leghe !

